平成16年度 指導者養成研修講座 研修報告(概要)

石川県教育センター 研修生 かほく市立宇ノ気中学校 教諭 井表雅彰

ネットワークの運用・管理と効果的な活用方法 研究主題

~ 授業を通した情報活用能力育成の試み ~

要約 学習ツールとしてのコンピュータネットワークの運用管理に焦点をあて,数学の授業でいかにそれを 活かし学習効果を上げるかを考察した。その結果、学習への意欲づけ、学力の向上、さらに、情報活用能 力育成の道具として有効であることが分かった。同時に,利用目的の明確化,評価計画,支援方法の重要 性を認識でき、学校現場へ戻ってからの研究実践への手がかりをつかむことができた。

. はじめに

PISA2003年調査やIEA2003年調査(1)で,子ども達の 数学の学力や学習意欲の低下が明らかにされた。ま た, 宇ノ気中学校第2学年に対しアンケート調査を

行ったところ,97% 数学がどれ(らい好きかを点数で表すと? の生徒が勉強を必要 だと答えたものの, 32%が数学を嫌いだ 👼 🗀 と答えた。(図1) 学習指導要領では

コンピュータや情報 通信ネットワークの



図1 数学に関する調査結果 (宇ノ気中学校第2学年)

積極的な活用が促されている。また, それらの活用 により,子ども達の目を学習に向けられることが, 様々な過去の実践で報告されている。実際, 宇ノ気 中学校第2学年の生徒も,80%がそれに興味がある とアンケートで答えた。そこで, コンピュータネッ トワーク利用により、数学の学習へもっと目を向け させ、それを「確かな学力」の育成へとつなぐこと ができないかと考えた。

. 研究の目的

本研究では,授業でコンピュータネットワークを 利用し,学習意欲と学力の向上,及び情報活用能力 の育成を目指す。同時に,生徒,教師のそれぞれの 立場から、効果的な活用方法とその課題を検討する。

. 研究の方法

- ・情報教育の意義・方法,数学の目的・評価方法を文 献等から探り指導方法を検討する。
- ・数学の授業でコンピュータネットワークが活用でき

る場面を考察し,年間計画を作る。

- 生徒の実態を考慮し授業設計を行う。
- ・授業実践を行い,教科目標と情報活用の2つの観点 で評価する。
- ・授業後の考察をもとに,学習効果を高める視点から, 利用方法の改善点を探る。

. 研究の結果と考察

1.情報活用能力

情報活用能力(2)のは3つの要素からなる。本実践 は、「情報の科学的な理解」を基本にすえながら、 「情報活用の実践力」に焦点をあてる。さらに、そ の過程で必要に応じ「情報社会に参画する態度」に 配慮する。

2. コンピュータネットワーク利用年間計画

(1) 利用にあたっての留意点

学習の補助ツール,情報活用の道具として使う。 コンピュータの使用にあたり,戸塚(1995)は3 つの留意点⁽³⁾を挙げる。これを踏まえ,授業の設 計,実践にあたる。

- 1.その授業(もしくは教材)が、コンピュータがあって初めて実現で きるものであり,逆にコンピュータなしに不可能なものになってい
- 2. その授業が子どもたちにコンピュータを使って何か な考え,発見,作品など を創り出させ表現させるように仕組ま れているか
- 3.その授業で使うソフトは操作性が簡単で,最初の5分間でどの子 どもにも使いこなせるように作られているか。何よりも思考や感性 を妨げないよう十分「透明」になっているか。

(2)年間計画の作成

上記(1)を踏まえ,その利用が効果的だと考えら れる場面を考察した。そして、第2学年数学科の年 間計画を作成した。

(3)「一次関数」単元での利用

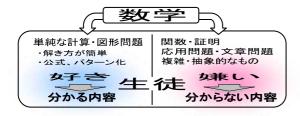
2年「一次関数」の3つの小単元でコンピュータを使う。内容は,表1の通りである。

表1 コンピュータ利用年間計画 (第3章 一次関数)

単		827	ネットワークを利用 した学 習 活 動		
売	小単元	配時	時		内 容
3 一次関数	1.一次関数の関係(導入)	2	1 2	オリジナルなブラックボックスを考える	
				[目的]	学習への意欲化 「関数的な考え」につながる事象のとらえ方の育成
			2	[方法]	生徒作成によるブラックボックスの問題と解答をサーバー に保存し、それを各自呼び出し解答する
	2. 一次関数のグラフ	5			
	3.一次関数を求めること		3/3	計算方法についての質疑応答、意見感想の交換	
		3		[目的]	一次関数の求め方の学習支援 感想、意見の交換による学習に対する意欲付け
				[方法]	電子掲示板を用いて、疑問点や答え、感想や意見のや「取りをする(できるだけ毎時間)
	4. 方程式とグラフ	2		·	
	7.一次関数の利用	3			
	8.問題演習	1			
	9. 課題解決学習	6	1 2 4 5 6 / 6	身の回	りの一次関数探し
				[目的]	情報活用の実践力の育成 情報モラルの育成 学習事可の確認と関数的な考えの育成 相互評価による学習への意欲付け
				〔方法〕	インターネット検索を用い、課題解決に必要なデータ や情報を集める 各自(各グループ)のまとめ(レポート、新聞、パワーオ イント)をデータとしてサーバーに保存し、全体で閲覧し 相互評価を行う

3.事前調査

(1)数学に関する意識調査の結果



(2) コンピュータ利用に関する調査

基本的な操作をできない生徒がおり,配慮が必要である。また,モラルに関するマイナスのイメージが多い。

(3)事前テスト

第1学年の「比例・反比例」範囲で事前テストを行った。その結果,変化の様子を図,表,グラフに表す等の表現・処理面についての正解率は高いものの,関数的な見方や考え方,数学的思考力が必要なものについての正解率が低いことが分かった。

4.「一次関数」単元での実践

(1) ブラックボックスの問題作り

ブラックボックスとは

ブラックボックス(図2)は、「ある対象を入力すると、それに一定の操作が施され、操作結果が出力される装置」であり、関数の「機能」を具体的にイメージさせることができる教具である。

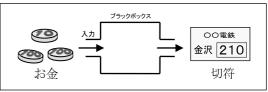


図2 ブラックボックス

ブラックボックスの問題作りの方法

実践 で, 生徒はブラックボックスの働きを見つけ, それをコンピュータネットワーク上で出題しあう。(図3)

そして最後に,数量のブラックボックス(図4)を考え,一次関数の定義へとつなげる。



図3 問題入力画面

図4 数量のBB

9 cm

11cm

13cm

(2)電子掲示板による疑問や意見の交換

実践 では一次関数の式を作ることを学ぶ。一人一人の理解状況を確認しながら進行する。10分程度を使い,電子掲示板(図5)で疑問点や意見のやりとりを行う。教師も,適宜,質問の答えを書き込む。



図5 電子掲示板での支援

(3) インターネットでの情報検索

実践 は, まとめとして, 身の回りの一次関数 を調べる。グループごとにテーマを決め, データ を集め, 分析や考察を行う。最後に発表会を行い, 本単元で学んだことを全体に伝える。

ここでは,一次関数になりそうなものを探したり,テーマ決めの材料を見つけるためにインターネットで情報収集を行う。

5.授業実践の結果と考察

(1)実践

学習活動のねらい

「一次関数」単元の導入にあたり、関数への 興味を高めること、一次関数のイメージをつ かませることをねらった。コンピュータネッ トワーク利用に関しては、友達との問題のや り取りを通し,その価値を感じさせることができればと考えた。

授業の結果と考察

授業後,95%の生徒が関数のイメージをほぼ 理解できたと答えた。また,「パソコンを使っ て,みんなが作った問題を解けておもしろか った」等の意見が多く見られた。反省点は, 生徒の状況の把握(評価)が不十分だったこ と,進行が大幅に遅れたことの2つである。

(2)実践

学習活動のねらい

切片や傾き,座標を利用し,一次関数の式を 作ることを学ぶ。学習後,生徒は電子掲示板で 疑問点や解説,意見や感想をやり取りする。必 要に応じ利用時のマナーも考えさせる。

授業の結果と考察

学習の流れが見えるワークシートを使用した。 また,前回の反省より,振り返りカード(図6)に評価問題を入れた。

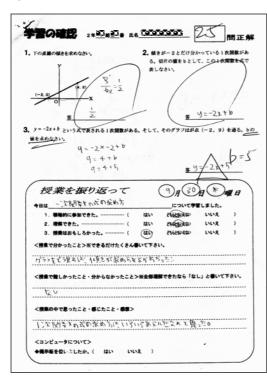


図6 振り返りカード

評価問題では,傾きと切片の値から式を作れる生徒は83%,傾きと1点の座標から式を作れる生徒は56%,2点の座標から式を作れる生徒が28%だった。

電子掲示板には,質問やその解説,友だちへ

の励まし,分かったことへのお礼等のやりとり が見られ,学習への意欲付けとなった様子がう かがえる。

実践 では,到達度が低い部分もあったが,電子掲示板による疑問や意見のやりとりにより,「理解しよう」,「出来るようになろう」という共感的な雰囲気の中で授業を終えることができた。書き込まれた多くの意見をどう評価し,その後の授業にどう生かすかを,さらに検討していきたい。

(3) 実践

学習活動のねらい

グループ単位で,身の回りの一次関数を考察する。授業の流れは,素材の選択,データ収集,分析と考察,まとめた関数の全体への説明の順となる。主体的に情報を活用し問題解決する能力,ものごとを関数的に考えようとする態度の育成をねらう。

授業の結果と考察

各グループとも,興味を持って学習できる素材を選ぶことができた。(表2)

表2 各グループの学習素材

1班	国際電話	コールバックが安い理由
2班	普通電話	電話後は,A社,B社,C社どこが安いか
3班	部沿金	A社とB社では,同じものを運んだとき,どちらが安しか
4班	ガスの使用料金	1か月に15cm³使ったガス代と60cm³使ったガス代で は, どちらが安いか
5班	水道の使用料金	水道の使用量と料金の関係について
6班	タクシー料金	A県とB県では、どちらのタクシー料金が安いか

その後,インターネットでデータを収集し,グラフや式に整理した。ここでは,リンク集(図7)を作成し生徒に与えた。グラフの目盛りをどう取るか,有効数字をどこまでにするか等,生徒は色々と工夫をしていた。

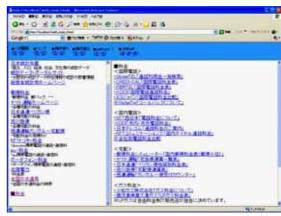


図7 「一次関数」リンク集

最後に,全体の場で発表を行った。みんな自分なりに分かりやすくまとめ(図8),説明することができた。

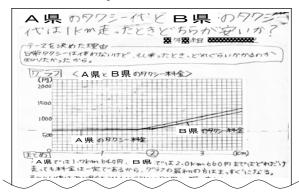


図8 生徒のまとめ

情報活用に関しては,3段階の評価規準を作成し(表3),場面ごとのワークシートで生徒に自己評価させた。

表3 「一次関数」調べ学習の情報活用の評価規準(ワークシート)

活動場面	A. 非常によい	B. #11	C . もう少し
al.テーマを決める	テーマを自分の力で作ること ができた	テーマを友達や先生の意見を 参考にして作ることができ た。	テーマを作ることができなか った。
b .資料やデータを収集する	テーマについてより深く考察 できる情報を十分に集められ た。	テーマについて考察できる情報を集められた。	テーマについて考察するに は、まだ他の情報が必要であ る。
C . 集めた情報を整理し、分析する	調べたことを工夫して、分か りやすくまとめることができ た。	調べたことを工夫してまとめ ることができた。	工夫してまとめることができなかった。
d.まとめる	聞き手を引き込む工夫をし、 分かりやすいプレゼンが作れ た。	分かりやすいプレゼンが作れ た。	分かりやすいプレゼンが作れ なかった。
⊖ . 発表する	聞き手を引き込むことを意識 し、発表内容をしっかり伝え ることができた。	発表内容をしっかり伝えるこ とができた。	発表内容をしっかり伝えるこ とができなかった。

授業後,レポート,ワークシート,質問紙,イメージマップテスト等をもとに,3段階(A~C)の評価規準で達成度を確認した。その結果,ねらいについて13項目中の10項目で,全員がほぼ満足できるレベルBとなった。また,59%の生徒が,関数関係をより詳しく調べ,その特徴をより具体的にとらえようとするようになった。さらに,40%の生徒が,電子掲示板により,疑問点の解消や意欲付けができた。

生徒は,インターネットや図書資料等の様々なメディアから情報を得る。今後は,いかにそれを取捨選択させ,効果的に活用をさせるかを検討する必要がある。また,今回は,リンク集を作成し用いたが,その与え方や内容には工夫の余地がある。

6.事後調査

「身の回りには,いろいろな関数があるということが分かった。」、「自分の興味を持ったことをパソコンで調べると,いろんな資料が見つかって

調べるのが面白かった。」等の生徒の意見や感想が見られた。また,事前テストの内容に一次関数の内容を含めた事後テストを作成し実施した。図9は生徒の解答例である。彼らは,事前テストでは無解答であった。この関数的な考え方を用いる問題を含め,全問題を通し92%の生徒に伸びが見られた。

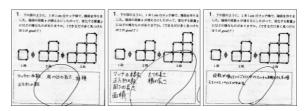


図9 事後テスト(問1)の生徒の解答より

. 研究のまとめ

1.結論

(1)学習意欲の向上

コンピュータネットワーク利用による問題の出し合い,疑問点や感想等の交換,データ収集を通し,学習意欲を持たせ続けることができた。

(2)情報活用能力の育成

コンピュータネットワーク利用による課題学習 や意見交換は,情報活用能力の3要素の育成に つながった。

(3) 学力の向上

コンピュータネットワークは他の教具同様に, 学習内容の理解,ひいては,学力の向上に有効な 道具であることが分かった。

2.今後の課題

- ・コンピュータネットワーク利用を組み込んだ上で, いかに評価を行うか,さらに検討が必要である。
- ・生徒の個人データの管理にあたり,プライバシー を守るための方策を講じていかねばならない。
- ・総合学習とのタイアップや,実生活に応用できる 力の育成に向け,活用方法の検討が必要である。
- (1) 『OECD生徒の学習到達度調査(PISA)』 『IEA国際数学・理科教育動向調査(TIMSS)』 国立教育政策研究所 Webpage http://www.nier.go.jp/homepage/kyoutsuu/frame04.html
- (2) 『| 情勝項の実践と学校の| 情化~新「情勝項に関する手号」、2 文部科学 pp.1-2 2002年6月
- (3) 『コンピュータ教育の銀河』戸塚滝登著 晩成書房 p.331 1995年