### IT活用工業科学習指導案

#### 作成者 教育センター指導主事

- 1. 校 種 高等学校
- 2. 対象生徒 第1学年
- 3. 教科等 工業科·情報技術基礎
- 4. 単元名 ハードウェア
- 5. 単元の指導計画 (総時数18時間)

第一次 データの表し方・・・・・・(6時間)

第二次 論理回路の基礎

基本論理回路 ・・・・・・ (3時間)・・・本時 (1/3)

論理回路の応用・・・・・・(5時間)

第三次 処理装置の構成と動作・・・・・ (1時間)

第四次 周辺装置・・・・・・・・(1時間)

第五次 章末問題 ・・・・・・・・(2時間)

- 6. 本時の学習
- (1) 題 目 基本論理回路
- (2) ねらい

実際の電気回路におけるスイッチの「オン」「オフ」やランプの「点灯する」「点灯しない」という現象が、論理回路ではディジタル化された「1」「0」の2値信号で表現され、演算や制御に論理回路が使われている事が理解できる。 【知識・理解】

ANDやOR, NOTの回路名, 論理記号, 真理値表を理解し, タイムチャートで論理演算を書き表すことができる。 【技能・表現】

(3) IT教材を使う意図

実際のランプ点灯の電気回路において,真理値表の通りにランプが点灯する様子を動画で示す事により,論理回路を理解しようとする意識を高めたり,実習と座学の学習内容の関連性を正しくつかませる手助けとする。

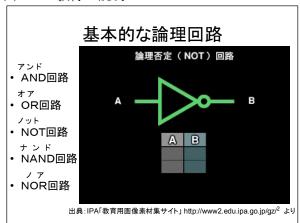
また、Excel を用いた教材で真理値表の値を入力させる際に、正誤に応じて効果音を伴わせる事によって学習に楽しさを織り交ぜ、関心を惹きつけて学習意欲を高める。

(4) 使用ソフト Microsoft 社 PowerPoint2003, Excel2003

## (5) 展 開

欄	1-		生徒の学習活動	教師の指導・支援	評価規準
5	1	2進数による	○上位4・下位4ビット	・指名しながら記号やカタカナと	
分		表現を復習	のマトリックスでJIS	JIS文字コード表の対応を確認	
		する	の文字コードが表現	する	
導			できる事を復習する	・指名しながら2進数8ビットのコ	
入				ードを16進数に変換させる	
40	2	AND(論理	○ランプ回路のスイッ	<ul><li>コンピュータの内部はディジタ</li></ul>	
分		積)回路を学	チが直列接続の場	ル化された「0」か「1」の2値信	
		習する	合がAND回路, 並	号で処理され,実際には電圧	
展			列の場合がOR回	の「0V」と「5V」に対応している	
開			路,通常は閉じてい	事を説明する	
			るスイッチがNOT回	・5つの基本論理回路で複雑な	
		OR(論理和) 回路を学ぶ	路であることを知る	回路が構成される事を説明す る	
			○スイッチのオン・オフ	・ランプ回路による基本論	
			とランプの点灯・消	理回路の実験の映像を見	
			灯が, 1・0の関係に	せる	
		NOT(否定) 回路を学ぶ	なることを知る	①, ④, ⑦	
		四四七十分	○真理値表をExcelと	・スライドを使用して、真	【知識·理解】
			ワークシートによって	理値表を効果的に説明す	AND, OR, N
			完成させる	3	OT回路の真
			70/4C C 0	2, 5	理値表を完成
			○論理記号, 論理式を	・Excel のVBAを利用し	することができ
			覚える	た真理値表に出力値を入	る
				力し、正誤の音により惹	(ワークシート)
			○タイムチャートにより	きつけながら理解させる	【技能·表現】
			論理演算を書き表	3, 6	真理値表と対
			す		応した論理を,
				・机間指導をしながら, コンピュ	タイムチャート
			○以下, OR(論理和)	ータやワークシートに正しい値	上で表現して
			回路, NOT(否定)	を記入できないところを指導す	描くことができ
			回路と同じ学習内容	る	る
			を繰り返して,基本	・タイムチャートを描けない生徒	(ワークシート)
			論理回路を理解す	の理由を聞いて, 板書で説明	
			る	する事により、全員が確実に理	
_				解するようにする	
5 分	5	次時の学習	○次時の学習内容を	・ 次時は残った2つの基本回路	
73		内容の予告	つかむ	の学習と演習により理解を確	
ま				実にした後、それらを組み合	
とめ				わせた応用回路の構成方法を	
<i>~</i> /				考える事を知らせる	

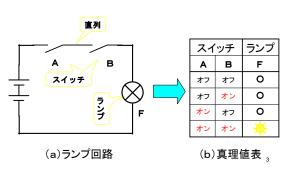
### (6) I T教材の説明



#### ①について(1)

次の基本的論理回路の説明に入る前に、本時で学習する、「AND回路」、「OR回路」、「NOT回路」の動画を見て、信号の入力 → 出力のイメージをつかませる。

# 1. AND (論理積)回路 【1/5】



#### ①について(2)

AND回路の、スイッチとランプ点灯実験の映像を見る前に、ランプ回路の意味とその入出力の関係を確認し、理解する。

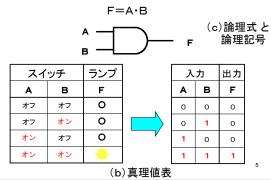
## 1. AND (論理積)回路【2/5】



### ①について(3)

スイッチとランプ回路による実際の電気回路で、AND回路の入出力の関係を見て、「オン」・「オフ」の関係を、2 値信号の「1」・「0」に変換できるように説明する。

## 1. AND (論理積)回路【3/5】



#### ②について(1)

パワーポイントスライドと、そのアニメーションによって、電気スイッチの「オン」・「オフ」の関係を、電気の電圧の「2値信号」と考え、さらに「1」・「0」の数値に変換させて、2進数へとつなげる。

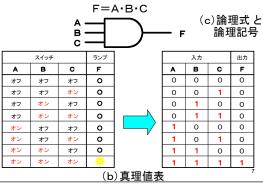
### 1. AND (論理積)回路【4/5】



### ①について(4)

教科書に取り上げられている基本論理回路は2入力であるが、工業科の制御実習や電気回路では3入力以上の論理回路を取り扱うことが求められるので、ここで発展的・応用的な内容について指導しておく。

## 1. AND (論理積)回路【5/5】



### ②について(2)

電気スイッチの「オン」・「オフ」の関係を、電気の電圧の2値信号と考え、さらに「1」・「0」の数値に変換させて、2進数へとつなげる考え方は2入力と同じである。

3入力になると、2進数の取り扱いにおいてビット数が一つ増えて、2×2の2倍の8通りの真理値表を完成させなければならないことを指導する。

#### 基本論理回路 正解です! AND(論理積)回路 2入力~ 入力 出力 残念です! А F 0 0 0 1 0 0 出力Fの欄に答えを入れて下さい。

### ③について(1)

Excel のVBAを用いて製作した表で、2つの入力AとBの値を見て、対応する出力Fの値をキーボードから、1または0の数値を入力する。

正しい解答なら「ピンポンッ」 間違いなら「ブーッ」 の音がするので、すぐに答えがわかる。

€.	残念です
- V-	笈忍 じり

### ③について(2)

2入力の場合と同様に、Excel のVBAを用いて製作した表で、3 つの入力AとBとCの値を見て、対応する出力Fの値をキーボードから、「1」または「0」の数値を入力する。

3入力の場合も、音で解答の正誤 がすぐにわかる。

### 

### ④について(1)

OR回路の,スイッチとランプ点灯実験の映像を見る前に,ランプ回路の意味とその入出力の関係を確認し,理解する。

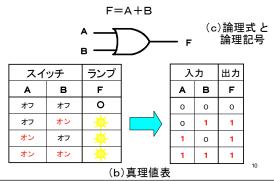
### 2. OR(論理和)回路【2/5】



#### ④について(2)

スイッチとランプ回路による実際の電気回路で、OR回路の入出力の関係を見て、「オン」・「オフ」の関係を、2値信号の「1」・「0」に変換できるように説明する。

## 2. OR(論理和)回路【3/5】



### ⑤について(1)

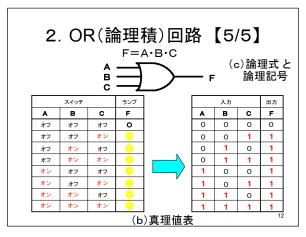
パワーポイントスライドと、そのアニメーションによって、電気スイッチの「オン」・「オフ」の関係を、電気の電圧の「2値信号」と考え、さらに「1」・「0」の数値に変換させて、2進数へとつなげる。

### 2. OR(論理和)回路【4/5】



### <u>④について(3)</u>

教科書に取り上げられている基本論理回路は2入力であるが、工業科の制御実習や電気回路では3入力以上の論理回路を取り扱うことが求められるので、ここで発展的・応用的な内容について指導しておく。



#### ⑤について(2)

電気スイッチの「オン」・「オフ」の関係を、電気の電圧の2値信号と考え、さらに「1」・「0」の数値に変換させて、2進数へとつなげる考え方は2入力と同じである。

3入力になると、2進数の取り扱いにおいてビット数が一つ増えて、2×2の2倍の8通りの真理値表を完成させなければならないことを指導する。



#### ⑥について(1)

Excel のVBAを用いて製作した表で、 2つの入力AとBの値を見て、対応する出 力Fの値をキーボードから、1または0の 数値を入力する。

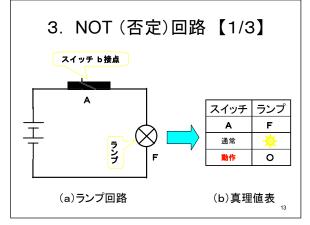
正しい解答なら「ピンポンッ」 間違いなら「ブーッ」 の音がするので、すぐに答えがわかる。



### ⑥について(2)

2入力の場合と同様に、Excel のVBAを用いて製作した表で、3 つの入力AとBとCの値を見て、対応する出力Fの値をキーボードから、「1」または「0」の数値を入力する。

3入力の場合も、音で解答の正誤 がすぐにわかる。



#### ⑦について(1)

NOT回路の、スイッチとランプ点灯実験の映像を見る前に、ランプ回路の意味とその入出力の関係を確認し、理解する。

以下, AND回路・OR回路と同様の学習を行う。