## C-2 実行までの手だて

## <八色リーダー会>

日時	児童の活動	○留意点・◎評価
昼	・八色顔合わせ会のめあてを決める。	○必要性のあるものを入れるこ
		とを助言。
昼	・八色顔合わせ会パートⅡの内容を考える。	○最初の会なので、2限目は名刺
	・めあてと案を各クラスで伝え、他の案も募る。	ジャンケン等で交流することを
		勧める。
昼・放	・集約した案で話し合い→八色チーム対抗綱引	○会までの時間的な制約、立て
	きに決まる。	ためあてにかなっているか、助
		言。
昼・放	・綱引きの進め方とルールを決める。	○運動会の綱引きルールに基づ
		いた方が、つながることを助言。
放	・学年集会の司会進行準備	

## <6年児童全員>

時間	児童の活動	○留意点・◎評価
	・八色顔合わせ会の詳細な流れと、事前に八色	○リーダー会で司会進行。
1	チームごとで相談して決めておく事項を理解	◎会の趣旨がわかり、チームご
(学年)	する。	とで何を相談して決めておく
		か理解している。
1	・会でチームごとに決めておくことの相談。	◎チーム内ですべきことを積極
(学級)		的に考えることができる。
1	・八色対抗綱引きのリハーサル。	◎チームの中で積極的に協力し
(学年)		ようとしている。
	・八色顔合わせ会 (I:チーム内交流会「名刺	◎チーム内で、下級生と進んで
2	ジャンケン等」、Ⅱ:八色対抗綱引き)	交流しようとしている。
(行事)		◎チーム内で、協力して会を進
		めようとしている。